

Waffenbilder ändern

Natürlich kann man auch Waffenbilder ändern. Dieses Tutorial zeigt dir wie.

Du brauchst GRV und JA2GDE.

Anleitung, um die grossen Bilder zu ändern:

Extrahiere die gewünschte Waffe aus der bigitems.slk. Öffne dann die Datei mit GRV. Kopiere dein Bild aus der Zwischenablage dann in die die STI-Datei (in GRV hats so einen Knopf). Danach sollte eine Eingabemaske erscheinen, in der du die Farbtiefe angeben musst. 255 ist der richtige Wert. Jetzt sollte dein Bildchen in GRV erscheinen. Speichere es als gunXX.sti in das Verzeichnis \data\bigitems\. XX steht für die Nummer des zu ersetzenden Bildes.

Anleitung, um die kleinen Bilder zu ändern:

Extrahiere die mdguns.sti aus der bigitems.slk. Die kleinen Waffenbilder sind alle in der STI-Datei. Kopiere dein Bild aus der Zwischenablage dann in die die STI-Datei (in GRV hats so einen Knopf). Danach sollte eine Eingabemaske erscheinen, in der du die Farbtiefe angeben musst. 255 ist der richtige Wert. Jetzt sollte dein Bildchen in GRV erscheinen. Speichere es als mdguns.sti in das Verzeichnis \data\interface\.

(aus dem Englischen von Patriot, Originalautor unbekannt)