

Starksektor ändern

Um den UB-Startsektor (H7) zu ändern, musst du die gewünschte Map in H7.dat umbenennen. Dann konvertierst du die Map mit dem Mapimport-Tool vom Typ 'UB-Editor' nach 'UB'. Danach kopierst du die Datei nach \Campaigns\Unfinished Business\. Ab sofort sollte dir die gewünschte Map als Startsektor dienen.

(Nach einem Foren-Beitrag Sinclair's)

Radarkarte im Taktikbildschirm

Auch die grosse Radarkarte (oder Übersichtskarte) kann man ändern. Du findest sie in der Interface.slf als B_map.pcx. Du kannst nun ganz einfach einen neuen Ordner (interface) erstellen. Dann kopierst die neue Datei (mit altem Namen) dort hinein.

Reisezeiten

Wenn man in JA2 oder UB von einem Sektor in den anderen reist, dauert das bei Städten 5min und bei Landsektoren kommt es darauf an, ob man den Sektor schon einmal betreten hat (ca. 1h 45min). In JA2 gibt es viele Städte, doch in UB nur eine, die aus mehreren Sektoren besteht (Varrez – 3 Sektoren). Für einen MOD möchtest du vielleicht diese Reisezeiten ändern. Vermutlich sind die Reise-Daten in der TOWNDISTANCES.DAT (aus der binarydata.slf). Die TOWNDISTANCES.DAT ist in JA2 und in UB allerdings diesselbe. Eine Möglichkeit (wenn auch eine umständliche), die Reisezeiten zu ändern, wäre, dass man in den betroffenen Sektoren am Rande 'Teleporter' einbaut, mit denen man an das richtige Ort reisen kann. Noch ein kleiner Tipp: Wenn du ein Reise-Quadrat (rot) aktiviert hast, kannst du darauf einen Rechtsklick machen, und die Daten werden in der Menü-Leiste geladen. Das ist doch schon einmal recht nützlich. Wenn du allerdings im Kartenbildschirm (dort wo du den Söldner Aufträge gibst) reisen willst, funktioniert das nicht (die Söldner reisen also normal in einer Zeit von 1h 45min). Der Spieler muss also alle Söldner 'von Hand' aus dem Sektor führen.