

Zivilistengruppen

In JA2 gibt es verschiedene Zivilistengruppen (-> Menschen, die zusammen gehören und sich ähnlich verhalten). Es folgt eine Liste der NPCs, die zu den jeweiligen Gruppen gehören:

Nr.	Gruppe	Charaktere
00	None	Robot, RPC65, Iggy, Conrad, RPC71, Perko, Auntie, Enrico, Carmen, Rat, Annie, Chris, Bob, Brenda, Kyle, Micky, Skyraider, Pablo, Sal, Father, Gordon, Gabby, Ernest, Fred, Yanni, Joe, Jasmin, Charlie, Dave, Skipper, Sergeant, Armand, Lora, Franz, Howard, Sam, Eldin, Arnie, Tina, Fredo, Walter, Brewster, Derek, Oliver, Waldo, Doreen, Jim, Jack, Olaf, Ray, Olga, Tyrone, MadLab, Keith, Matt, Mike, Herve, Peter, Alberto, Carlo, Manny, Oswald, Calvin, Carl, Speck, Hummer, El Dorado, Truck, 163–168
01	Rebels	Rebellen (Miguel, Carlos, Dimitri, Ira, Fatima, Pacos)
02	Kingpin	Kingpin, Darren, Frank, Spike, Damon, Madame, Billy
03	San Mona Arms	Tony, Hans
04	Angels	Maria, Angel
05	Beggars	
06	Tourists	John, Mary
07	Alma Military	General
08	Doctors	Vince, Steve, Jenny
09	Couple 1	
10	Hicks	Darrel, Daryl
11	Warden	Warden
12	Junkyard	Maddog, Jake
13	Factory Kids	
14	Queen's	Deidranna, Joe Papanos, Elliot
15	Unused 15	Joey, Martha
16	Unused 16	Devin
17	Unused 17	Hamous
18	Unused 18	Terry
19	Unused 19	Dynamo, Shank

Wie verhalten sich die einzelnen Gruppen im Spiel?