Typ	Farbe	Körper	Rüstung
Ball/ normal	Grau	1	1
HP (hohlspitz)	Blau	1,7	1,5
AP (panzerbrechend)	Dunklerot	1	0,75
XAP	Rot	1	0,5
HE (hochexplosiv)	Hellorange	1	1
HEAP (hochexplosive panzerbrechend)	Orange	1	0,75
Dart	%	1	1
AET	Violet	1,7	0,75
Glas	Grün	3,4	3
Tracert/ Leuchtspur	Gelb	1	1
Tracert- AP/ Leuchtspur panzerbrechend	Gelb	1	0,75
Match	Weiß	1	1
Match-AP	Weiß	1	0,75
Unterschall (Cold)	Grau	0,95	1
Unterschall- HP (Cold)	Hellblau	1,6	1,5
Unterschall- AP (Cold)	Hellrot	1?	0,75
Unterschall- XAP (Cold)	?	0,75	0,5
Unterschall- Glas (Cold)	Hellgrün	3,2	3
Unterschall- Glas (Cold)	Hellgrün	2,6	3
Uran- Muni	Dunkelgrün	1	0,5
LOCKBUSTER	Weiß	X	X
Buckshot	Tan?	X	1
Schrottmuni		1	1

Tabelle1

Bemerkung	Nachteile
Standardmuni	
Kann Schaden von 0 erzeugen, wenn die Rüstung nicht durchdrungen wird	
Geht durch Ziele	
Entweder es gibt AP oder XAP, aber selten/ gar nicht beide Arten für eine Waffe, Geht durch Ziele	
Explodiert kurz vor Körperkontakt	
	Nur Rocket Rilfe
Ignoriert Rüstung, schläft bei Treffer das Ziel ein	
Die beste Muni im Spiel	Waffe nimmt schneller Schaden
Gegen gepanzerte Gegner fast unbrauchbar (Kopftreffer), gegen Bloodcats, ungeschützte Ziele ein Segen	
Burst- Penalty ist stark reduziert, CALIBERS: 9x19mm and 5.45x39mm only	
Burst- Penalty ist stark reduziert,CALIBERS: 5.56x54, 7.62x39, 7.62x51, 7.62x54R	
Kann durch Ziele gehen, erhöht die Reichweite um 7 Felder, Kaliber 9x19, .45, .40, 10mm	
Kann durch Ziele gehen, erhöht die Reichweite um 7 Felder, Kaliber 5.56x54mm und 7.62x51mm	
Reduziert Lautstärke um 40%, kann durch Ziele gehen	
Reduziert Lautstärke um 40%,Schaden von 0, wenn Rüstung die Kugel aufhält	
Reduziert Lautstärke um 40%	
Reduziert Lautstärke um 40%, kann durch Ziele gehen	Schaden reduziert
Reduziert Lautstärke um 40%, Schaden von 0, wenn Rüstung die Kugel aufhält	
Reduziert Lautstärke um 40%, Schaden von 0, wenn Rüstung die Kugel aufhält, Kaliber 5.56x54mm, 7.62x51mm	
Muss bei Bobby Ray selber freigegeben werden. Reduziert Rüstung beim Treffer	Beschädigt Waffe beim Abschiessen
Sehr kurze Reichweite (-10 Felder), dient zum Schlösser öffnen, Kaliber 12 gauge	
9 kleine Kugel, treffen alle, ist der Schaden um 2,25 erhöht	Jede Kugel ist schwächer als eine normale Kugel
Erhöht die Reichweite um 5 Felder	